

Carregar cenário de imagem

```
let img;
```

```
function preload() {
```

```
  img = loadImage('data/sonho.jpg');
```

```
}
```

```
function setup() {
```

```
  createCanvas(500, 500);
```

```
  image(img, 0, 0, 500, 500);
```

```
}
```